

X-Mentor 1.2.5

Dokumentation und Anwenderhandbuch



Open-Source WCMS

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung
2. Funktionen des X-Mentor
3. Serverseitige Voraussetzungen
4. Installation
5. Administration
 - a. Generelle Handhabung
 - b. Einzelfunktionen
 - I. Kategorieverwaltung
 - II. Artikelverwaltung
 - III. E-Mail-Liste
 - IV. Medienverwaltung
 - V. Benutzerverwaltung
6. Ausgabe
 - a. Allgemeines
 - b. Anpassen der Vorlagen
 - c. Übersicht der Vorlagen
7. Hilfe finden
 - a. Webhoster kontaktieren
 - b. Fehler melden
8. Rechtliches
9. Anhang

1. Einleitung

Der X-Mentor ist ein in PHP geschriebenes Web-Content-Management-System (WCMS), das auf den neusten Funktionen von PHP der Generation 4 aufbaut und somit kompatibel mit den meisten Webservern ist. Es kennzeichnet sich durch besonders kurze Laufzeiten, einen gut verständlichen Quellcode sowie eine einfache Installation und Handhabung und setzt sich insofern vom Rest des Marktes an WCM-Systemen ab, als dass es für Anfänger in Sachen PHP ebenso gut verständlich sein sollte, wie für fortgeschrittene Anwender und Programmierer.

Wer ein wenig Zeit und Lust in die Anpassung dieses Systems steckt kann damit auch problemlos große Webseiten betreiben. Es ist, und das möchte ich betonen, nicht als Konkurrenz zu bestehenden und (leider) sehr etablierten Systemen wie phpNuke usw. gedacht. Diese fertigen Portal-lösungen verstopfen das Web mit mies programmiertem Quellcode und mehr Sicherheitslücken als Features. Bekannt wurden sie nicht durch Qualität sondern durch besonders einfache Handhabung. Daher kann auch fast jeder fortgeschrittene Anwender auf mindestens ein Portal à la phpNuke

in seiner Seitenhistorie zurückblicken. Der X-Mentor ist als Alternative ohne die o.g. Nachteile zu sehen. Er lässt sich auch denkbar einfach installieren, ist sehr schnell und ohne große Kenntnisse erweiterbar.

Philipp Gérard

Der X-Mentor ist ein Produkt von www.axtis.de er wurde programmiert von: Philipp Gérard und Jan Tilly

Bei speziellen Wünschen genügt eine E-Mail an: team@axtis.de

2. Funktionen des X-Mentor

Der X-Mentor ist als extrem schlankes System angelegt. Er bietet keine integrierten Download-manager oder riesige Forensoftware. Er ist darauf ausgelegt, ein Basissystem zur Verfügung zu stellen, auf dem man seine eigene Seite gut aufbauen kann. Hierfür werden folgende Funktionen mitgeliefert:

- Kategorieverwaltung mit 2-Ebenen-System (welches theoretisch leicht auf 3 oder mehrere Ebenen erweiterbar ist.)
- Artikelverwaltung mit HTML- (Hypertext Markup Language), ETF- (Extended Tag Format, ähnlich BB-Code), Textile- (A Humane Web Text Generator, www.textile.com) und WYSIWYG-Unterstützung.
- Ein mitgeliefertes Newslettermodul macht es Ihnen möglich, an in der Liste angemeldete Benutzer bequem regelmäßige Newsletter in 2 Formaten (Text oder HTML) zu verschicken.
- Ein Medienmodul ermöglicht es Ihnen, ihre Bildmedien über eine bequeme Weboberfläche zu verwalten. Ebenfalls werden viele andere Formate unterstützt.
- Bequeme Rechtsverwaltung in zwei Gruppen: Administratoren und Benutzer.
- Administratoren dürfen alles, nur nicht dem Superadministrator löschen.
- Benutzer können in den ihnen zugewiesenen Kategorien bestimmte Aktionen ausführen. Entweder haben sie nur Schreibrechte (für ihre eigenen Artikel) oder Vollzugriff, d.h. Administratorrechte (Schreiben, Editieren, Veröffentlichen und Löschen aller Artikel in dieser Kategorie). Diese Einstellung kann für jeden Benutzer und für jede Kategorie getroffen werden.
- Die Daten werden optional komprimiert zum Benutzer übertragen, dies vermindert den verursachten Traffic im Bestfall um mehr als 80% und senkt somit Ihre Rechnungen.
- XML-Export aller Daten ist möglich
- Ausgabe der Daten in 100% validem XHTML 1.0 mit CSS2.
- Die Ausgabe der Daten verläuft auf Grundlage der U.S. Section 508 Guidelines behindertengerecht.

3. Serverseitige Voraussetzungen

Der X-Mentor verlangt einem Webserver nicht viel, aber doch ein paar essentielle Dinge ab.

Abgesehen davon, dass man seine Daten nicht bei einem kostenlosen Webhoster lagern sollte, da diese meist nur irrsinnig langsame (da überlastete) Webserver mit veralteten oder restriktiven PHP-Versionen anbieten, gibt es noch ein paar Details die es bei der Wahl eines Webhosters zu beachten gilt.

Viele Webhoster werben damit so und so viele hundert Megabyte an Speicherplatz und völlig abstruse Gigabytezahlen als Traffic (oder noch besser unlimitiert vielen) anzubieten. Tatsache ist, dass kein Webhoster solche Angebote gebündelt mit anderen, viel wichtigeren Faktoren wie Ausfallsicherheit, Geschwindigkeit und gutem Kundendienst bündeln kann. Es wäre einfach nicht rentabel.

Also gilt es bei der Wahl eines Webhosters eher auf die Details zu achten: ist die PHP-Version aktuell? Was für Noten hat der Webhoster bei <http://www.webhostlist.de> erhalten? Erhalte ich

umgehend Antworten auf meine E-Mail-Anfragen? Ist eine kostenlose oder normale Supporttelefonnummer angegeben? Ist der safe-mode bei PHP aktiv (Wenn ja wäre das ein Nachteil!)? Und so weiter. Der X-Mentor benötigt für eine Basisinstallation mit Aussicht auf eine kleine Datenbank folgendes:

- **4 - 10 MB Speicherplatz**
- **PHP (<http://www.php.net>) in Version 4.1.2 oder aktueller (der X-Mentor 1.2 läuft auch bestens unter PHP 5) und installierter zlib (für Komprimierung, optional).**
- **MySQL (<http://www.mysql.com>) ab Version 3 (mit einer Datenbank)**

Wie sie sehen können, erfüllen viele Webhoster diese Anforderungen, weshalb sie besonderes Augenmerk auf die Qualität der angebotenen Leistungen werfen müssen.

Ein Webhoster ist auch bereits dazu übergegangen, ein maßgeschneidertes Webhostingpaket für den (vorinstallierten!) X-Mentor anzubieten. Genauere Informationen dazu finden Sie unter

<http://www.fxhost.de>. Wir empfehlen dieses Paket ausdrücklich, da wir in unseren Tests keinerlei Probleme feststellen konnten und die Geschwindigkeit als auch die installierten Versionen von PHP und seine Module für jede Webpräsenz voll zufriedenstellend sind. Genauere Informationen zu diesem Angebot finden Sie unter o.g. Adresse.

4. Installation

Die Installation des X-Mentors gestaltet sich denkbar einfach. Laden Sie sich die aktuellste Version von <http://www.axtis.de> herunter, entpacken Sie die Daten und laden Sie sie in einen Ordner Ihrer Wahl auf Ihrem Webservice.

Bitte setzen Sie vor der Installation noch für den Bilderordner img und den Ordner für die Logdateien log CHMOD-Rechte 755. Ebenfalls benötigt die Konfigurationsdatei /cfg/config.php die CHMOD-Rechte 666. Nach der Installation sollte dies auf 444 zurückgesetzt werden, was u.U. aber auch durch die Installation von selbst passiert. Öffnen Sie online die Datei install.php mit Ihrem Webbrowser und folgen Sie den dort beschriebenen Schritten.

Wollen Sie den Templateeditor benutzen, benötigt auch der gesamte Inhalt des Verzeichnisses /tpl die CHMOD-Rechte 666. In weniger als 5 Minuten haben Sie ein funktionierendes WCM-System installiert! Anmelden können Sie sich mit dem Benutzernamen "**admin**" und dem Passwort "**xmentor**". Viel Spaß damit!

Optionen

Hier können Sie bequem alle Einstellungen des X-Mentor, die Sie schon während der Installation treffen mussten, verändern. Sie können ebensogut die Änderung der Datei `cfg/config.php` vornehmen, dieses Webformular macht es unglaublich leichter.

Achtung: Die Datei `cfg/config.php` muss beschreibbar sein, damit Änderungen gespeichert werden können. Beim Speichern wird automatisch versucht, die Zugriffsrechte zu ändern, sofern dies aber fehlschlägt, gehen alle Änderungen verloren. Mehr [Hinweise zu Dateirechten](#).

Pfade	
Absoluter Pfad	<input type="text" value="/home/axtisdb/projekte.php-thinktank.de/xmentor/"/>
URL	<input type="text" value="http://projekte.php-thinktank.de/xmentor/"/>
absoluter Pfad zum Bilderordner	<input type="text" value="/home/axtisdb/projekte.php-thinktank.de/xmentor/img/"/>
URL zum Bilderordner:	<input type="text" value="http://projekte.php-thinktank.de/xmentor/img/"/>
absoluter Pfad zum Templateordner der Ausgabe	<input type="text" value="/home/axtisdb/projekte.php-thinktank.de/xmentor/tpl/"/>

5. Administration

a. Generelle Handhabung

Die Administration gliedert sich in mehrere Punkte. Der Grundsätzliche Aufbau der Verwaltung ist gleich der Ausgabe der Daten: Auf der linken Seite finden Sie das Menü mit eventuellen Unterpunkten, auf der rechten Seite die Meldungen, Formulare oder Übersichten. Rechts oben finden Sie ebenfalls einen Verweis zu dieser Dokumentation, einen Verweis zu einer Quellcodedokumentation, die Autorenhinweise, einen Verweis zu Ihrem Profil und einen Link zur Ausgabe Ihrer Webseite.

b. Einzelfunktionen

I. Kategorieverwaltung

In der Kategorieverwaltung haben Sie die Möglichkeit Ihre Kategorien und Unterkategorien zu benennen, zu ordnen oder zu löschen. Ebenfalls können Kategorien nur als Link zu einer bestimmten Seite oder anderen URL dienen. Füllen Sie dafür bitte in der Eingabemaske das Feld Link mit einer korrekten URL aus. Mit einem Klick auf einen der Pfeile nach oben oder unten

MENTOR

Startseite	<div style="border-bottom: 1px solid gray; padding-bottom: 5px;">Kategorieverwaltung</div> <p>Hier haben Sie die Möglichkeit, Ihrer Webseite grundlegend zu strukturieren stehen Kategorien zur Verfügung.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">Testkategorie</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Unsichtbare Kategorie</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> Test</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Dies ist ein Link</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Testkategorie</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> Der Verein</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Impressum</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">✎ · ✖</td> </tr> </table>	Testkategorie	✎ · ✖	Unsichtbare Kategorie	✎ · ✖	Test	✎ · ✖	Dies ist ein Link	✎ · ✖	Testkategorie	✎ · ✖	Der Verein	✎ · ✖	Impressum	✎ · ✖
Testkategorie		✎ · ✖													
Unsichtbare Kategorie		✎ · ✖													
Test		✎ · ✖													
Dies ist ein Link		✎ · ✖													
Testkategorie		✎ · ✖													
Der Verein		✎ · ✖													
Impressum		✎ · ✖													
Mein Profil															
Autorenhinweise															
Kategorien															
Neue Kategorie anlegen															
Artikel															
E-Mail-Liste															
Medienverwaltung															
Benutzerkonten															
Vorlagen															
Optionen															
Abmelden															

verändern Sie die Reihenfolge der Kategoriedarstellung. Außerdem gibt es unsichtbare Kategorien, die nicht in der Navigation auftau-

chen und z.B. als unsichtbares Archiv genutzt werden können.

II. Artikelverwaltung

In der Artikelverwaltung können Sie Artikel erstellen, bearbeiten und löschen. Ebenfalls hat jeder Artikel 2 mögliche Status: online oder offline, angezeigt durch die Farbe (grün oder rot). D.h. ein Artikel, der soeben geschrieben wurde, erscheint als Offline und ist auf der Webseite nicht einsehbar, solange er nicht von einem Administrator oder einem Benutzer mit entsprechenden Rechten veröffentlicht wurde. Ebenfalls, angezeigt durch die graue oder schwarze #1, gibt es sog. Startseiten für jede Kategorie. Diese gibt Ihnen die Möglichkeit, einen Artikel anstelle der normalen Übersichtsseite erscheinen zu lassen, wenn ein Benutzer die Kategorie auswählt. Dieses Feature kann aktiviert und wieder deaktiviert werden. Ebenfalls ist es Ihnen Möglich, Kommentare die zu einem Artikel abgegeben wurden zu löschen. Es gibt 4 Formate für Artikel: ETF (*Extended Tag Format, ähnlich BB-Tags*), HTML und Textile, ein alternatives BB-Format, über das man sich unter <http://www.textism.com/tools/textile> informieren kann. Neuerdings können Inhalte auch per WYSIWYG (What you see is what you get, stellen Sie sich einfach Word im Browser vor) verwaltet werden.

MENTOR

Artikelverwaltung

Testkategorie

· Dies ist eine sinnfreie Umfrage	☹ · 🔴 · #1 · ✎
· Ermittlungen im rechtlichen Niemandsland	☺ · 🟢 · #1 · ✎
· Saddams mobile Dattellabors	☺ · 🟢 · #1 · ✎
· Demokratieexport	☹ · 🔴 · #1 · ✎

Unsichtbare Kategorie

Test

Dies ist ein Link

Testkategorie

Der Verein

Impressum

Anzeige eingrenzen:

Alle Alle Kategorien Anze

III. E-Mail-Liste

Die E-Mail-Liste kennt mehrere Funktionen, sie können entweder an die gesamte Liste eine E-Mail schreiben oder aber die Liste der Abonnenten einsehen. Ebenfalls können Sie einen Abonnenten von Hand eintragen, der dann sofort aktiviert ist. Außerdem ist es möglich eine Liste der Abonnenten einzusehen, die ihre Mitgliedschaft in der Liste noch nicht bestätigt haben. Diese können ebenfalls gelöscht werden.

Es gibt 2 Formate für den Newsletter: Plain- Text und HTML. Plain-Text ist die beliebteste Version, da sie auf gestalterische Elemente verzichtet und die Informationen in den Vordergrund rückt. Da jedoch HTML des Öfteren gewünscht wurde, bieten wir nun auch optional HTML-E-mails an.

MENTOR

<ul style="list-style-type: none"> <li style="border-bottom: 1px dashed black; padding: 2px 5px;">Startseite <li style="border-bottom: 1px dashed black; padding: 2px 5px;">Mein Profil <li style="border-bottom: 1px dashed black; padding: 2px 5px;">Autorenhinweise <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Kategorien <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Artikel <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">E-Mail-Liste <li style="background-color: #f0f0f0; border-bottom: 1px dashed black; padding: 2px 5px;">Newsletter versenden <li style="border-bottom: 1px dashed black; padding: 2px 5px;">Abonnenten anzeigen <li style="border-bottom: 1px dashed black; padding: 2px 5px;">Abonnent eintragen <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">"Nieten" anzeigen <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Medienverwaltung <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Benutzerkonten <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Vorlagen <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Optionen <li style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Abmelden 	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; font-weight: bold; font-size: 1.1em;">Newsletter versenden</div> <p style="font-size: 0.9em; margin-top: 5px;">Bitte füllen Sie das folgende Formular entsprechend aus. Mit einem Klick auf "Newslettervorschau generieren" wird zuerst eine Vorschau der Nachricht generiert.</p> <p style="margin-top: 10px;">Titel der E-Mail <input style="width: 80%;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 10px;">Text <div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%; margin-top: 5px;"></div></p> <p style="margin-top: 10px;">Format <input style="width: 80%;" type="text" value="Plain-Text"/></p> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"><input type="button" value="Newslettervorschau generieren"/></p>
--	---

IV. Medienverwaltung

Die Medienverwaltung macht es Ihnen möglich, Bildmedien in den gleichen Kategorien wie in der Kategorieverwaltung abzulegen, zu editieren und zu löschen. Diese Bildmedien können dann bequem in Artikel eingefügt werden. Ebenfalls gibt es eine Suchfunktion.

V. Benutzerverwaltung

In der Benutzerverwaltung können Sie bestehende Benutzeraccounts verwalten oder neue hinzufügen. Es ist ratsam nach einer Änderung an der Kategoriestructur eventuelle Rechte neu zu setzen.

VI. Optionen

In den Optionen können Sie alle während der Installation getroffenen Einstellungen erneut verändern.

MENTOR

Übersicht	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">Medienverwaltung</div> <p>Hier haben Sie die Möglichkeit, Ihre Mediensammlung zu administrieren. Sie können Dateien in den Formaten JPG, GIF, PNG, BMP ,PDF, RTF, DOC, XLS hochladen, bearbeiten und löschen oder gleich in Ihre Artikel einfügen.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 📁 Testkategorie </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 📁 Unsichtbare Kategorie </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 📁 Test </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 📁 Dies ist ein Link </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 📁 Testkategorie </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 📁 Der Verein </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> 📁 Impressum </div>
Neues Medium	
Suche	
Schließen	

6. Ausgabe

a. Allgemeines

Die Ausgabe der Daten erfolgt über Vorlagen, welche Sie standardmäßig im Ordner /tpl finden. Diese Vorlagen haben die Dateierdung .tpl und können mit jedem Editor geöffnet werden.

Sie enthalten HTML-Code und bestimmte Variablen, die serverseitig durch Datenbankinhalte ersetzt werden. Ein Beispiel:

```
<p><b>{text}</b></p>
```

Wird in der Ausgabe zu:

```
<p><b>Lorem ipsum dolor sic amet</b></p>
```

The screenshot shows a web browser window titled "Testversion - Internet Explorer". The page content includes a navigation menu with the following items: "Startseite", "Testkategorie", "Dies ist ein Link", "Testkategorie", and "Impressum". The main content area features a "Herzlich Willkommen" section with placeholder text, a "Die neusten Artikel" section with an article titled "Ermittlungen im rechtlichen Niemandsland", and a "Saddams mobile Dattellabors" section with placeholder text.

b. Anpassen der Vorlagen

Da die Vorlagen ausschließlich HTML-Code und o.g. Variablen enthalten, somit also strikt vom PHP-Code getrennt sind, gehen wir davon aus, dass es Sie nicht vor etwaige Probleme stellt, diese Dateien an Ihre Wünsche anzupassen. Die Benennung der Vorlagen erfolgte aus unserer Sicht nachvollziehbar. Wer trotzdem Probleme hat, soll die Ausgabe mit den Templates vergleichen, um die Vorlagen einer Funktion zuordnen zu können. Erfahrene Benutzer können einfach die Datei `/inc/system.class.php` öffnen und im Quellcode nachlesen, welche Templates womit gefüllt werden.

In der Masse an Vorlagen kann man möglicherweise anfangs den Wald vor lauter Bäumen nicht mehr sehen, daher folgt hier eine Übersicht über alle, die Ausgabe betreffende, Vorlagen und ihre Funktion.

1. *article.tpl* - Gestaltung der Artikelhauptseite (kompletter Text, Kommentarinfo, usw.).
2. *article_preview.tpl* - Gestaltung der Artikelvorschau auf der Start- und Kategorieseite.
3. *category_empty.tpl* - Meldung, die erscheint, wenn eine Kategorie keine Artikel enthält.
4. *category_head.tpl* - Titel der Kategorieübersicht.
5. *comment.tpl* - Gestaltung eines einzelnen Kommentars.
6. *comment_link.tpl* - Link zu der Kommentarseite (wenn Kommentare erlaubt sind).
7. *comments_false.tpl* - Meldung um nicht kommentierbare Seiten zu schützen.
8. *comments_na.tpl* - Meldung "Artikel kann nicht kommentiert werden" auf Artikelseite.
9. *comments_saved.tpl* - Meldung wenn Kommentar gespeichert wurde.
10. *comments_true.tpl* - Formular für Kommentar.
11. *comments_wronginput.tpl* - Meldung, wenn Fehleingaben beim Kommentar gemacht wurden.
12. *disclaimer.tpl* - Gestaltung der rechtlichen Hinweise (Impressum).
13. *footer.tpl* - Fuß der Seite.
14. *hauptkategorie.tpl* - Optik einer Hauptkategorie in der Navigation.
15. *header.tpl* - Kopf der Seite.
16. *index_head.tpl* - Einleitender Text auf der Startseite.
17. *newsletter_aidb.tpl* - Meldung, dass E-Mail bereits in Datenbank vorhanden ist.
18. *newsletter_confirm.tpl* - Bitte, die Bestätigungsemail zu lesen und nutzen.
19. *qnewsletter_delete.tpl* - Bestätigung, dass man aus Liste entfernt wurde.
20. *qnewsletter_form.tpl* - Anmeldeformular.
21. *qnewsletter_form_wronginput.tpl* - Fehlerhafte Eingaben beim Formular.
22. *qnewsletter_mail.tpl* - Layout der E-Mail eines Newsletters.
23. *qsearch_form.tpl* - Formular für Suche.
24. *qsearch_noresults.tpl* - Keine Ergebnisse bei Suche.
25. *qsearch_results_head.tpl* - Kopf der Suchergebnisseite.
26. *qsearch_wronginput.tpl* - Bei falschen Eingaben im Suchformular.
27. *qunterkategorie.tpl* - Optik einer Unterkategorie in der Navigation.

Die Newsletteremailvorlagen befinden sich aus technischen Gründen in einem anderen Verzeichnis. Anpassen können Sie diese Vorlagen im Verzeichnis `/admin/tpl/`.

1. *newsletter_mail.tpl* - Vorlage der Text-Version einer Email.
2. *newsletter_mail_html.tpl* - Vorlage der HTML-Version einer Email.

7. Hilfe finden

Wer trotz dieser ausführlichen Dokumentation Probleme mit der Installation dieses WCM-Systems hat, dem sei angeraten, folgendermaßen zu verfahren:

a. Webhoster kontaktieren

Schreiben Sie Ihrem Webhoster eine E-Mail und fragen Sie ihn um Rat. Hängen Sie am besten der E-Mail die Konfigurationsdatei an und fragen Sie nach, ob Sie alle Pfade korrekt gesetzt haben. Überprüfen Sie unsere unter Serverseitige Voraussetzungen genannte Checkliste. Wenn Ihr Webhoster antwortet, alle Pfade und Benutzernamen/Passwörter wären korrekt, der Fehler jedoch nach wie vor auftritt, haben Sie noch eine weitere Möglichkeit...

b. Fehler melden

Um die Qualität unserer Produkte zu verbessern haben wir ein Bugmeldesystem eingeführt. Dieses finden Sie unter <http://bugs.axtis.de>. Melden Sie den Fehler indem Sie die Umstände möglichst genau beschreiben. Ein Formular dafür finden Sie unter o.g. Adresse. Bitte durchsuchen Sie aber zuvor unsere Datenbank nach bereits gemeldeten Fehlern, um Mehrfachnennungen zu vermeiden, die uns nur Zeit stehlen, die dann nicht mehr für die Lösung Ihres Problems zur Verfügung steht.

8. Rechtliches

Der X-Mentor ist ein Produkt von Axtis.de. Diese Version des X-Mentors wird unter der Open-Source-Lizenz GNU GPL veröffentlicht, die Sie im Anhang finden können. Diese Lizenz erlaubt es diese Software gewerblich und privat ohne Entgelt zu benutzen. Sofern Sie Geld für diese Software (was nicht Beratung, Installation, Anpassung etc. einschließt!) bezahlt haben, teilen sie uns das bitte per E-Mail mit. Die Adresse lautet illegal@axtis.de.

Diese Dokumentation wurde erstellt von:
Philipp Gérard. Layout: Norbert Gumbrecht

9. Anhang

GNU: GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistri-

butors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you". Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does. 1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee. 2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole

or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.). The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source code along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance. 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the

conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we someti-

mes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.